

## **GYMKANA 1**

- 1: Kruispunt: rechts wenden/ Carrefour: à main droite
- 2: Zig Zag
- 3: Parkeerplaats/ Parking
- 4: Slalom
- 5: Spelmoment/ Moment de jeux
- 6: doolhof / labyrinthe
- 7: Rondpunt / Rotonde
- 8: stopplaats: 4 sec. / arrêt: 4 sec.
- 9: Spelmoment/ Moment de jeux
- 10: Kruispunt: rechts wenden/ Carrefour: à main droite
- 11: Finish: Tijdsopname/ Chronometrer

## **GYMKANA 2**

- 1: Kruispunt: rechts wenden/ Carrefour: à main droite
- 2: Zig Zag
- 3: Parkeerplaats/Parking
- 4: Slalom in stap, terug in draf / Slalom au pas, retourner au trot
- 5: Spelmoment/ Moment de jeux
- 6: doolhof / labyrinthe
- 7: Rondpunt in draf / Rotonde au trot
- 8: stopplaats: 4 sec./ arrêt: 4 sec.
- 9: Kruispunt: rechts wenden/ Carrefour: à main droite
- 10: Finish: Tijdsopname/ Chronometrer